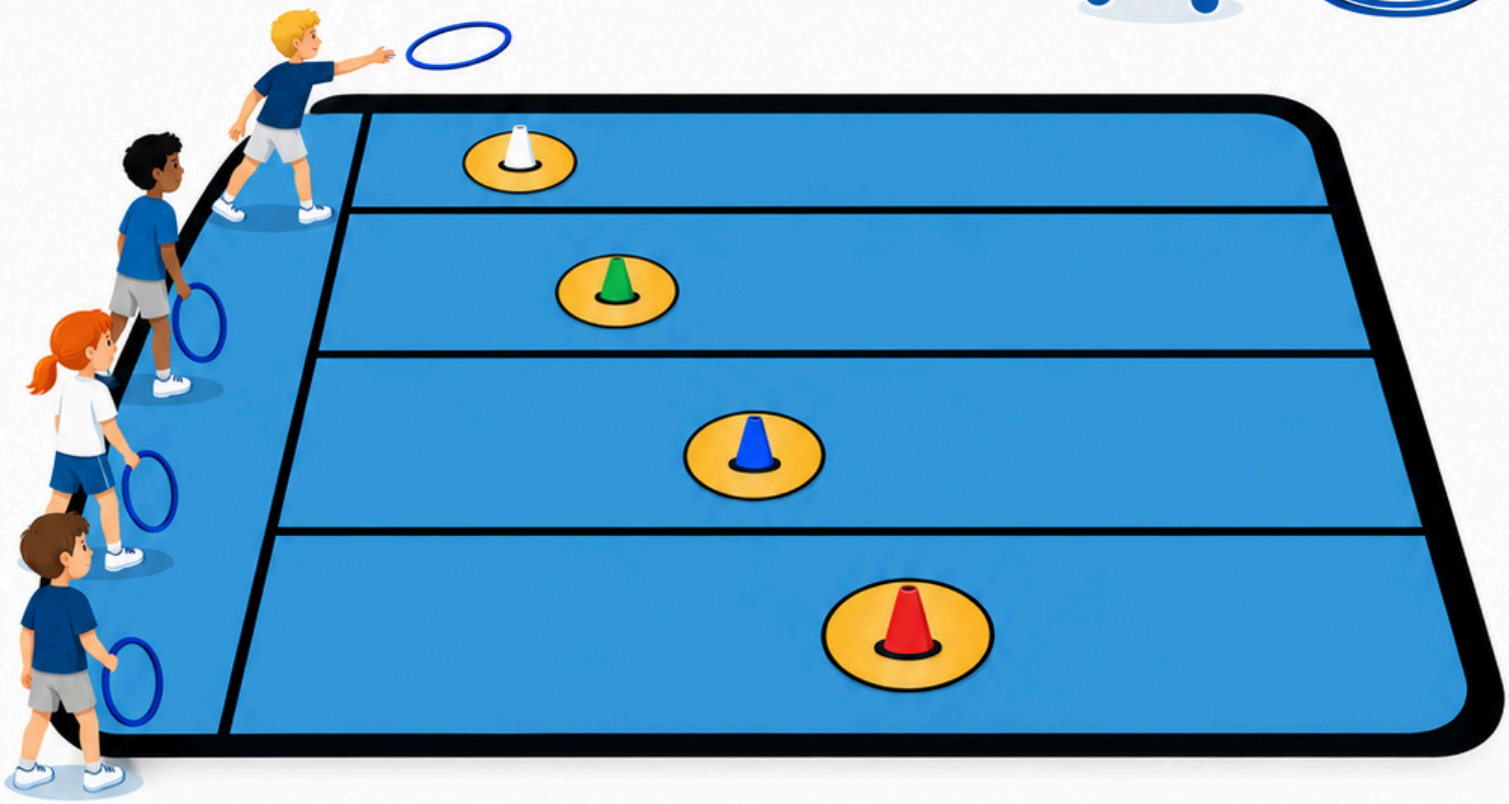
Aros a los conos

Consigue la mayor puntuación lanzando aros sobre los conos de colores.



Jugador: apuntar y lanzar el aro hacia un cono de color.
(variante)



Material y organización



4 conos



4 aros



Objetivo de desarrollo



Apuntar a una meta cada vez más lejana.
El jugador ajusta su lanzamiento en función de la distancia del cono.

Aros a los conos

PREPARACIÓN

1. Prepara cuatro carriles con conos blanco, verde, azul y rojo.
2. Aumenta la distancia aproximadamente un metro en cada carril, del blanco más cercano al rojo más lejano.

CÓMO SE JUEGA

1. Lanza un aro hacia cada cono para encajarlo.
2. Empieza por el blanco y termina por el rojo.
3. Solo hay un intento por carril.
4. Suma los cuatro lanzamientos.

PUNTUACIÓN

1. Blanco: 1 punto.
2. Verde: 2 puntos.
3. Azul: 3 puntos.
4. Rojo: 4 puntos.
5. Gana el equipo que sume más puntos.